

114 年度「推動中小學數位學習精進方案」

臺中市 AI 素養爭霸賽縣市選拔賽時程

壹、依據

- 一、教育部 114 年度「AI 素養爭霸賽」競賽實施計畫。
- 二、臺中市 AI 素養爭霸賽縣市選拔賽實施計畫

貳、辦理單位

- 一、指導單位：教育部、臺中市政府教育局、臺中市中小學數位學習推動辦公室
- 二、承辦單位：臺中市立大甲國民中學

參、競賽報名

一、報名隊數

- (一) 國小一般組(3-6 年級)：每隊 2 人，每校限報 1 隊。
- (二) 國小偏鄉組(3-6 年級)：每隊 2 人，每校最多 2 隊。
- (三) 國中一般組(7-9 年級)：每隊 2 人，每校限報 1 隊。
- (四) 國中偏鄉組(7-9 年級)：每隊 2 人，每校最多 2 隊。



- 自學生請報名一般組，每隊 1 至 2 人。每位學生限報 1 隊，不可跨組、跨校或跨縣市組隊。

- 二、報名方式：於 114 年 8 月 8 日(星期五)下午 5 時前，請各校資訊組長或網管人員代表至網址報名(<https://reurl.cc/XA8pq7>)。

三、注意事項：

- (一) 參賽學生年班、座號以新(114)學年度為準。
- (二) 自學生報名時，請檢附相關學籍與實驗教育證明。

肆、競賽資訊

- 一、時間：114 年 9 月 16 日(星期二)上午 9 時至 12 時(請於上午 8 時 30 分報到)。
- 二、地點：本市教育網路中心(臺中市太平區樹德一街 136 巷 30 號)，若報名隊伍數超過容納，將另函通知增開其他試場。
 - (一) 國小組：301 教室。
 - (二) 國中組：302 教室。

伍、競賽方式與內容

- 一、競賽工具：PAIA-Desktop (1.6.4 版)。

二、競賽內容：

- (一) 利用魷魚遊戲介面編寫 AI 控制程式。
- (二) 現場收集資料、訓練模型並上傳程式與模型(ml_play.py 與 pickle 檔)。
- (三) 遴請專家學者擔任評審，選拔代表隊伍。特優(代表隊)、優等、佳作將予以獎狀勉勵(每組每項至多 2 隊，評審決議若尚待精進可從缺)。
- (四) 依全國賽雙敗淘汰制方式辦理，勝者晉級，雙敗淘汰。

三、競賽時間：

- (一) 模型訓練：上午 9 時至 11 時，共 2 小時。
- (二) 檢查程式：上午 11 時至 12 時，請選手及老師務必等候確認程式碼是否可運作再離開。
- (三) 評審操作對戰：下午 1 時，於下列網址進行賽事轉播。
 - 1、國小組(一般及偏鄉)：<https://meet.google.com/vfg-xjip-hfm>。
 - 2、國中組(一般及偏鄉)：<https://meet.google.com/igh-jmdm-thy>。

四、注意事項：

- (一) 代表隊請**務必**參與 114 年 11 月 17 日(星期一)全國 AI 模型訓練。
- (二) 參賽期間禁止使用外部資源及不當方式進行比賽。除上傳 AI 程式和模型外，不可使用網路從事其他行為。派出參賽的 AI 不可使用規則或邏輯判斷直接送出遊戲指令，審核程式違反規定則無法競賽。
- (三) 各校應指導學生瞭解程式授權(Creative Commons BY-NC-SA 3.0 TW)。
- (四) 競賽官網：<https://proj.moe.edu.tw/Ai-literacy/>。

陸、本計畫聯絡人

一、競賽活動：

臺中市數位學習推動辦公室 王俊祺 主任

電話：04-23952340 分機 120

Email：u8531042@st.tc.edu.tw

二、教師研習：

臺中市數位學習推動辦公室 彭冠甄 小姐

電話：04-23952340 分機 122

Email：gjr040314@st.tc.edu.tw